



**Силабус навчальної дисципліни
«ПРОЕКТУВАННЯ КІБЕРСПОРТИВНИХ СИСТЕМ»**

**Спеціальність: 123 Комп'ютерна інженерія
Галузь знань: 12 Інформаційні технології**

Рівень вищої освіти	Перший (бакалаврський)
Статус дисципліни	Навчальна дисципліна вибіркового компонента фахового переліку
Семестр	Весняний семестр
Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС/загальна кількість годин	3 кредити/90 годин
Мова викладання	Українська
Що буде вивчатися (предмет навчання)	Основні принципи побудови програмних систем для кіберспорту, їх властивості та принципи проектування, засоби проектування, розробки, тестування та підтримки кіберспортивних систем
Чому це цікаво/потрібно вивчати (мета)	На даний момент кіберспорт є однією з самих швидко зростаючих галузей, яка постійно вимагає ІТ фахівців з знанням принципів створення ігрових систем та їх адаптації до кіберспорту
Чому можна навчитися (результати навчання)	– Вміння проектувати, розробляти, виводити на ринок кіберспортивні системи – Навички використання програмних засобів для розробки програмних систем для кіберспорту
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Знання принципів розробки кіберспортивних систем передбачає опанування суміжних галузей, таких як розробка мобільних додатків, створення ігрових систем, проектування високонавантажених БД, що дозволить не тільки знайти роботу в сфері кіберспорт та <i>GameDev</i> , а також дає можливість розвинути у фахівця з розробки комплексів для РС і мобільних пристроїв будь-
Навчальна логістика	Зміст дисципліни: основні напрями розвитку кіберспортовних систем. Аналіз найпопулярніших програмних двигунів для кіберспорту. Принципи і етапи розробки кіберспортивної системи. Види занять: лекції, лабораторні Методи навчання: практика програмування Форми навчання: очна
Пререквізити	Знання основ програмування, комп'ютерної логіки та алгоритмів
Пореквізити	Вміння та навички, які дозволять розробити, поширити та адмініструвати кіберспортивну систему

Інформаційне забезпечення з фонду та репозитарію НТБ НАУ	<p>1. Інженерія програмного забезпечення: навч. посібник/ Д.П. Кучеров, Є.Б. Артамонов. – К. : НАУ, 2017. – 388 с. (https://er.nau.edu.ua/handle/NAU/25927)</p> <p>2. Стандартизація та сертифікація інформаційних управляючих систем : навч. посібник / Ю. К. Зіатдінов, І. Е. Райчев, О. Г. Харченко. — К. : НАУ, 2016. — 184 с. (https://er.nau.edu.ua/handle/NAU/30136)</p>
Локація та матеріально-технічне забезпечення	Лекційна аудиторія з проектором, комп'ютерний клас
Семестровий контроль, екзаменаційна методика	Диференційований залік
Кафедра	Комп'ютеризованих систем управління
Факультет	Факультет кібербезпеки, комп'ютерної та програмної інженерії
Викладач(і)	 <p>АРТАМОНОВ Євген Борисович Посада: доцент Вчене звання: Науковий ступінь: к.т.н. Профайл викладача (http://ccs.nau.edu.ua/teachers/artamonov) Тел.: +380504438896 E-mail: eart@ukr.net Робоче місце: 5-211</p>
Оригінальність навчальної дисципліни	Авторський курс
Лінк на дисципліну	http://ccs.nau.edu.ua/bakalavrat/ciber_sport

Завідувач кафедри

О. Литвиненко

Розробник

Є. Артамонов